



## 3D-Druck: Kreativität zum Anfassen!

### Baustein 2: 3D-Druck

#### Los geht's!

1 ✓ Setze dich an den iMac mit dem BambuStudio-Aufkleber:



✓ Drücke die Tastenkombination „cmd“ + „Leertaste“.



✓ Gib in die Spotlight-Suche das Wort „**BambuStudio**“ ein und drücke „Enter“.

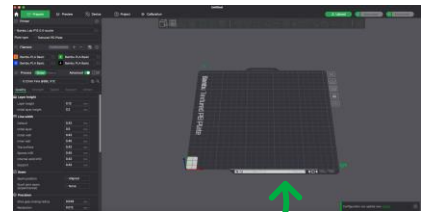


Alles richtig gemacht? Dann öffnet sich BambuStudio.

2 Du hast ein eigenes Modell erzeugt oder ein fertiges Modell heruntergeladen (vgl. Baustein 1 „3D-Modellierung“)?

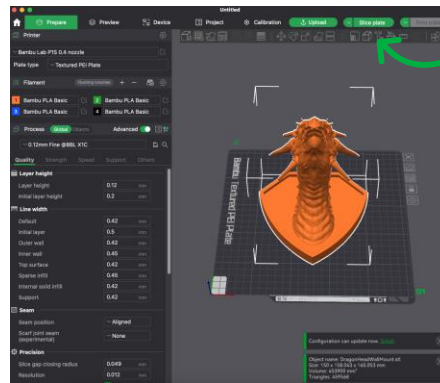
✗ *Nein*, dann öffne zunächst Baustein 1 „3D-Modellierung“.

✓ *Ja*, dann ziehe die Datei per *Drag-and-Drop* auf die Druckfläche.



Druckfläche

3 Klicke auf den Button „**Slice plate**“. BambuStudio ist ein sog. Slicer, der aus deinem Modell ein Schichtenmodell erzeugt. Dieses Schichtenmodell ermöglicht dem 3D-Drucker dein Modell in hoher Präzision zu drucken. Mithilfe des Schiebereglers auf der rechten Seite kannst du dir die einzelnen Schichten anschauen.

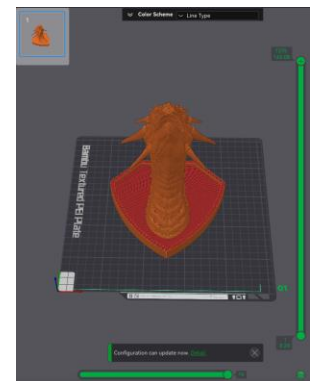


„Slice plate“-Button

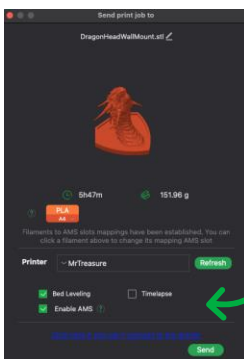
Schieberegler



Fehlermeldung?  
Lies auf Seite 2 nach!



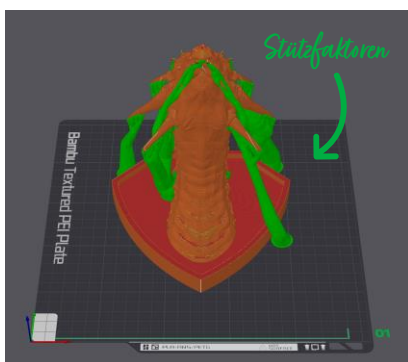
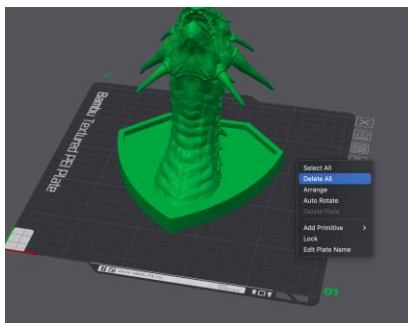
4 Klicke nun auf „**Print plate**“. Dann öffnet sich folgendes Fenster:



Es wird die Druckdauer und das Gewicht des benötigten Filaments angezeigt. Du kannst außerdem hier die Farbe des Drucks auswählen. Wähle **zuerst** den Drucker aus. Der linke heißt *Gerhard* und der rechte *MrTreasure*. Wähle **danach** über den Drucker die Farbe deines Drucks aus.

Stelle sicher, dass die beiden Hacken bei „*Bed Leveling*“ und „*Enable AMS*“ gesetzt sind. Außerdem hast du die Möglichkeit ein Zeitraffer Video von deinem Druck zu erstellen, indem du einen Hacken vor „*Timelapse*“ setzt.

Warning:  
It seems object DragonHeadWallMount.stl has floating regions. Please re-orient the object or enable support generation. ✕  
[Jump to \[DragonHeadWallMount.stl\]](#)



## Was tun bei dieser Fehlermeldung?

- 1 Grund für diese Fehlermeldung ist, dass es in deinem Modell Überhänge gibt. Daher gibt es die Möglichkeit, das Modell für den Druck so zu drehen, dass diese vermieden werden. Klicke dazu mit Rechtsklick auf die Druckfläche (NICHT auf das Objekt) und wähle „**AutoRotate**“ aus.

## Die Fehlermeldung besteht weiterhin?

- 2 Nicht immer lassen sich alle Überhänge durch Drehen des Modells vermeiden. Stelle ein, dass sogenannte Stützstrukturen mitgedruckt werden, die du nach dem Druck einfach wegbrechen kannst:

- ✓ Klicke auf „Support“
- ✓ Setze ein Häkchen bei „**Enable support**“
- ✓ Wähle bei Type die Option „**tree(auto)**“ aus

- ✕ Dein heruntergeladenes oder selbsterstelltes Modell ist zu klein oder zu groß?
- ✕ Du willst dein Modell mit mehr Farben drucken?
- ✕ Du willst dein Modell öfters drucken? Für Freunde und Familie?

*Dann zeigen wir dir die Möglichkeiten, wie du das anpassen kannst.*

Lies dir dazu den Baustein 4 „Extras zum 3D-Druck“ der Workshopreihe durch.