



## Shaper Trace Workshop!

### Baustein: Vektorgrafiken erzeugen

#### Los geht's!

- 1 ✓ Video anschauen
- ✓ Rahmen bereitlegen
- ✓ Digitales Endgerät mit Kamera bereitlegen



Funktionsweise und -umfang Shaper Trace?

- 2 Zeichne etwas auf ein weißes Blatt Papier, um daraus eine Vektorgrafik zu erstellen.  
Mögliche Vorschläge:

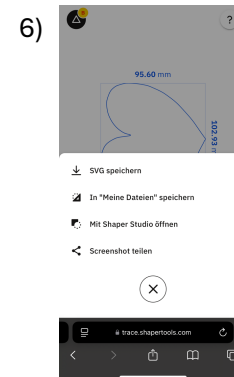
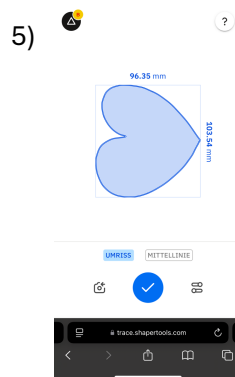
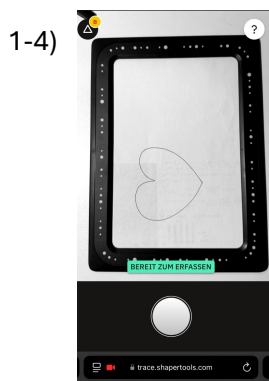
- Umrande einen Gegenstand
- Skizziere einen Gegenstand deiner Wahl
- Unterschreibe auf dem Papier



Shaper Trace - Webseite

- 3 Scanne deine Skizze mit Hilfe der App und dem Rahmen

- 1) Lege auf das Blatt Papier den Trace-Rahmen
- 2) Öffne die Webseite <https://trace.shapertools.com>
- 3) Melde dich mit dem Schulaccount an
- 4) Erlaube der Webseite den Zugriff auf deine rückseitige Handykamera
- 5) Scanne – Entscheide dich zwischen Umriss oder Mittellinie, um das perfekte Ergebnis zu erhalten.
- 6) Speicher die Datei als SVG



*Fehlerhafter Scan?*  
Scanne einfach nochmal!

